

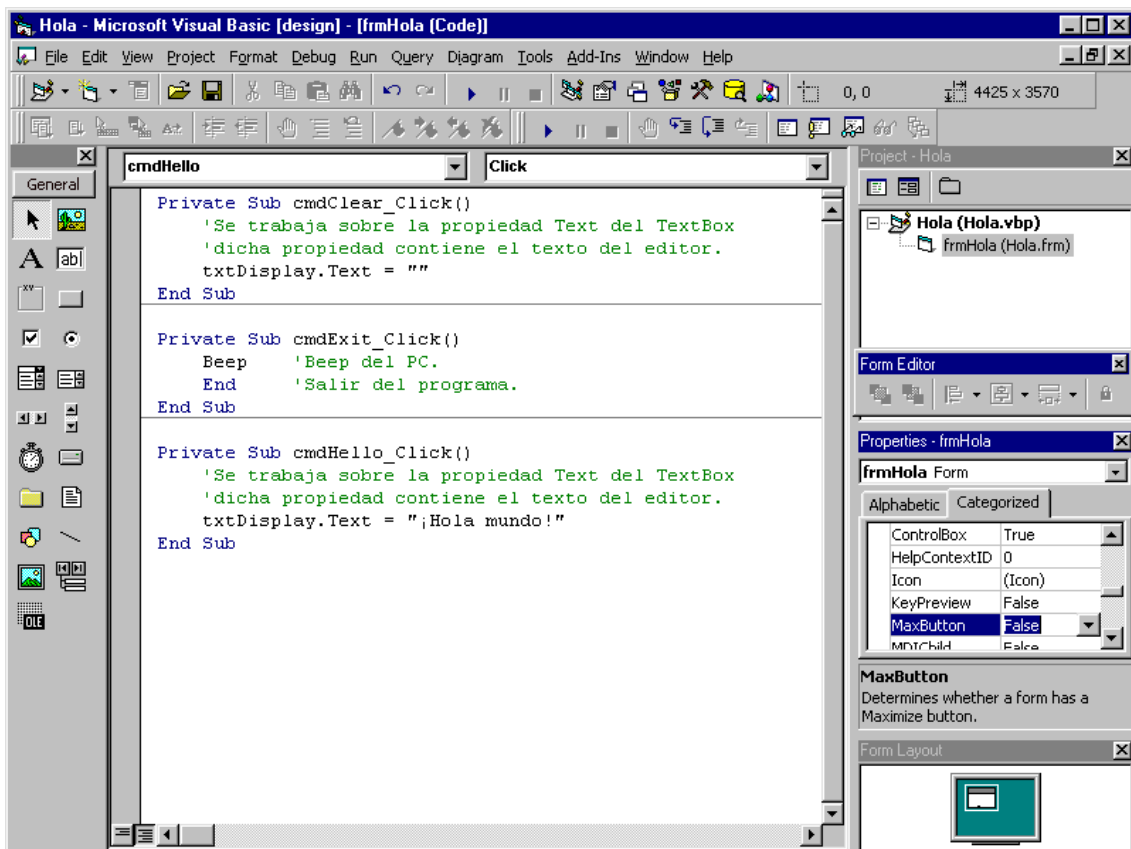
Práctica 1: Introducción.



1.- La creación de un **nuevo proyecto** se realiza mediante la opción de menú **File/New Project**. Aparecerá el cuadro de dialogo New Project, en el se escoge la opción de Standard EXE (el resto de opciones no es estudiarán por el momento).

2.- Para **salvar un proyecto** se escoge la opción de menú **File/Save Project As...** Una vez escogido el directorio de trabajo se ha de dar un nombre al formulario (window) y al proyecto, cuyas extensiones son respectivamente frm y vbp.

La ventana proyecto (View/Project Explorer) nos permite ver los diversos archivos que están incluidos en nuestro proyecto, pudiendo seleccionar la vista de código o objeto.



3.- Para cambiar la **propiedad Name** del formulario se ha de seleccionar dicha propiedad de dicho objeto en la **ventana Properties**. A continuación se puede proceder a modificar el valor (**frmHola**).

Propiedad: Las propiedades de un objeto definen la manera en que dicho objeto se ve y se comporta.

Name: Cada objeto de VB debe tener un nombre, el cual está definido en la propiedad Name. Dicha propiedad aparecerá en todos los objetos y es una forma de referenciarlos a él.

4.- La **propiedad Caption** de un formulario define el texto que aparece en su barra de título. En este caso el título a colocar será "**Programa Hola**".

5.- Colocación del objeto **CommandButton** en el formulario (doble clic/selección y magnitud). Arrastrar el botón hasta su ubicación final.

6.- Cambiar las **propiedades Name y Caption** del Botón a **cmdExit** y **E&xit**. El **&** en el Caption de un objeto precede a la tecla de acceso rápido de dicho objeto.

7.- A continuación colocar los siguientes objetos con las siguientes propiedades:

Objeto	Propiedad	Valor
Form	Name	FrmHelo
	BackColor	Blue
	Caption	Programa Hola
CommandButton	Name	CmdExit
	Caption	&Salir
	Font name	System
	Font size	10
CommandButton	Name	CmdClear
	Caption	&Borar
	Font name	System
	Font size	10
CommandButton	Name	CmdHello
	Caption	&Visualiza Hola
	Font name	System
	Font size	10
TextBox	Name	TxtDisplay
	Aligment	2-Center
	Font name	System
	Font size	10
	MultiLine	True

BackColor: Color de fondo (tabla).

FontName: Fuente del texto.

FontSize: Tamaño de la fuente de texto.

Aligment: Alineación (Izquierda/Derecha/Centrado)

MultiLine: Texto en múltiples líneas (True/False).

Se anima al alumno a experimentar con los diferentes valores de estas propiedades de los objetos.

8.- Código del botón **cmdExit**. Trigger del **evento** clic del objeto (Para acceder a él se puede realizar un doble click sobre el objeto, o bien mediante la vista de código y selección de objeto/evento).

```
Private Sub cmdExit_Click()
    Beep 'Beep del PC.
End Sub
    'Salir del programa.
End Sub
```

9.- Código del botón **cmdDisplay**.

```
Private Sub cmdHello_Click()  
    'Se trabaja sobre la propiedad Text del TextBox  
    'dicha propiedad contiene el texto del editor.  
    txtDisplay.Text = "¡Hola mundo!"  
End Sub
```

10.- Código del botón **cmdClear**.

```
Private Sub cmdClear_Click()  
    'Se trabaja sobre la propiedad Text del TextBox  
    'dicha propiedad contiene el texto del editor.  
    txtDisplay.Text = ""  
End Sub
```

11.- Ejecución del programa (**Debug**). Icono iniciar de la barra de herramientas estándar.

12.- Generar el **ejecutable (File/Make EXE)**.

- **Complementos del ejercicio:**

- a) No permitir el cambio de tamaño del formulario (para ello utilizar las propiedades del formulario)
- b) Al empezar el programa ha de aparecer el nombre del programador.

- **Ejercicio adicional:**

Realizar un ejercicio similar al anterior que utilizando dos TextBox y tres CommandButton nos permita transferir texto de un TextBox al otro y viceversa.

La función de los botones será la de transferencia de izquierda a derecha, de derecha a izquierda y de salir. Para ello es suficiente con lo estudiado en la actual práctica.

NOTA: No se debe utilizar los nombre predeterminados que Visual Basic proporciona cuando crean nuevos formularios, proyectos, objetos, etc..